

CODY UNIVERSAL 2

CODY Universal 2, er afløseren for den gamle CODY 2.

Den nye model har nogle gode fordele, nu kan man montere 2 enheder direkte på printet.

Forskellige tastaturer (standart folie / metal, smal model / folie / metal med lys)

Der er kommet en lille dip switch oppe i venstre hjørne og et lille stik til en RJ12

Dip switchen har den funktion, at der nu kan lægges brikker ind i systemet. dip Switch 1 til 3 giver mulighed for at lægge 255 brikker ind i 3 blokke som tilsammen kan indeholde 765 brikker.

Det lille RJ12 stik bruges til et Universal Service Tool tastatur, så man kan se hvilken plads ens koder

Eller brikker ligger på.

DENNE HER MODEL LEVERES UDEN TASTATUR

Da der findes mange forskellige tastaturer i dag. Tastatur bestilles separat.

Så husk at fortælle hvilken type tastatur/læser der ønskes benyttet til denne nye CODY.

FORDELENE VED CODY Universal 2

- Nem at betjene, programmere og montere
- Giver mulighed for at få brikklæser til at køre gitter / port op og ned
- Forskellige tastaturer (standart folie / metal, smal model / folie / metal med lys)
- Vandtæt tastatur IP68
- TIPTOMATIC funktion (Betjeningstid)
- Spærretid ved forsøg på manipulering med tastaturet.

SIKKERHEDSMÆSSIGE FORDELE

- Styringen monteres i det sikrede område
- Programpladser til 50 forskellige passerkoder
- 100 millioner forskellige kodekombinationer
- Kortlæser til 756 brikker med 255 i hver af de 3 blokke
- datasikkerhed ved strømudfald

Tekniske data

Spænding : 230 - 240 Volt AC

Relæudgange : 250 Volt AC 5A skifte kontakt.

Temperatur -20 °C til +60 °C

Klemmer : ledning max 1,5mm²

CODY UNIVERSAL 2

FUNKTIONSBESKRIVELSE

CODY Universal 2 består af en styrekasse hvor der kan slutes 2 ens eller 2 forskellige læsere til.

Programmering af enheden foregår ved at indtaste en masterkode, hvorefter de forskellige koder kan programmeres. Denne personlige tilpasning gør CODY Universal 2 særdeles fleksibel. Til rådighed for programmeringen er der foruden masterkoden op til 50 forskellige lagerpladser til passer-koder. Den kan yderligere behandle 765 brikker, i 3 Blokke med 255 i hvert område.

LÆS DETTE FØR PROGRAMMERING AF DE PERSONLIGE INDSTILLINGER

Efter installation af CODY Universal 2 er det vigtigt at afprøve installationen med de fabriksindstillede koder. Fabrikskoden er 1234.

For at blive fortrolig med programmeringen, indtastes nu som angivet i program 2, en ny brugerkode. Hvis der opstår tvivl om hvor langt man er nået i programmeringen, eller laver en fejl kan programmeringen altid afbrydes ved at trykke på nøgletasten. Herefter kan der startes forfra.

Programmering af **MASTERKODE** efter program 1 (8 cifre) standart 12345678

Programmering af **BRUGERKODE** efter program 2 (mellem 4 og 5 cifre) standart 1234

Programmering af **BRUGERKODE SLETTES** efter program 3

Programmering af **TIPTOMATIC / BETJENINGS TID** efter program 4 (fra 001-255 sekunder) standart 60 sekunder

Programmering af **SPÆRRETID VED TAST AF FORKERT KODE** efter program 5 (Dynamisk eller statisk) Standart statisk 20 sekunder.

MASTERKODE

Masterkoden er en 8 – cifret talkode. Indstillet fra fabrikken er det 12345678. Det er meget vigtigt at huske masterkoden. Uden masterkode ingen programmering.

PROGRAM 1

Indtast den fabriksindstillede masterkode. Tryk nøgletasten. Der høres to lange signaltoner. Tryk taste1.

Indtast den nye masterkode (8 – cifre) afslut med tryk på nøgletasten. Der høres et langt signal.

Den nye masterkode er programmeret og lagret. Den fabriksindstillede masterkode er nu ugyldig.

BRUGERKODE

Brugerkoden er en talkode enten med 4 – cifre eller 5 – cifre. Brugerkoden bruges til den daglige betjening af CODY Universal 2. Ved korrekt indtastning af kode efterfulgt af nøgletast, kan tast 7 (med pil ned) bruges til at køre rullegitter/port ned med og tast 8 og tast 9 (9 med pil op) til at køre rullegitter/port op med.

Der er lagerplads til 50 passer-koder, hvor f.eks. 50 personer hver med sin brugerkode

Den fabriksindstillede brugerkode er 1234, på lagerplads 00

Man til hver en tid overskrive, en kodeplads med en ny brugerkode.

Indtastes en brugerkode forkert, låses tastaturet i 20 sekunder. Denne funktion skal forhindre fremmede i at manipulere med talkoder for at bryde koden. Når tiden er udløbet afgives en tone. Denne funktion kan ændres under program 5.

Brugerkode slettes

PROGRAM 3 (se skema)

Indtast masterkoden. Tryk nøgletaste. Der høres 2 lange toner. Tryk taste 2. Indtast lagerkode (00-49). Tryk klokkestast og tryk nøgletast .En lang signaltone høres. Brugerkoden er nu slettet.

CODY UNIVERSAL 2

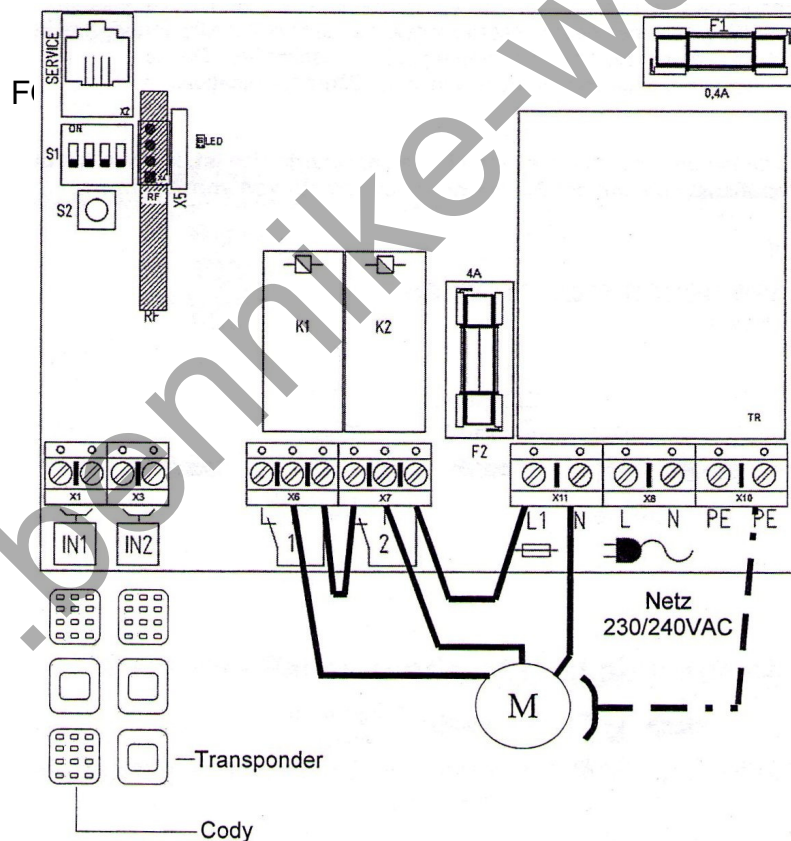
INSTALLATIONSVEJLEDNING

MONTERING AF TASTATUR / BRIKLÆSER

1. Skub forsigtigt de to tappe på venstre og højre side af enheden bag rammen til side og fjern rammen
2. Brug de to monteringshuller til at befæstige tastaturet
3. Træk kablet fra tastaturet frem til styringsenheden, skru tastaturet fast til væg ell. Lign.
4. Forbind styring og tastatur, hvorefter rammen på tastaturet monteres.

MONTERING AF CODY UNIVERSAL 2

1. Skub en skruetrækker forsigtigt ind i åbningen i front af kabinettet, træk skruetrækkeren opad og luk låget op
 2. Afmonter printet
 3. Monter de medleverede pg-forskruningerne, sæt printet på plads
 4. Monter holder for kabinettet til væg eller lign., skub kabinettet ned over holderen så det sidder stabilt
 5. Træk kablerne igennem forskruningerne og sikre at disse slutter tæt
 6. Forbind kablerne som vist i forbindelsesdiagrammet.
- Luk låget og afprøv enhederne



Tekniske data

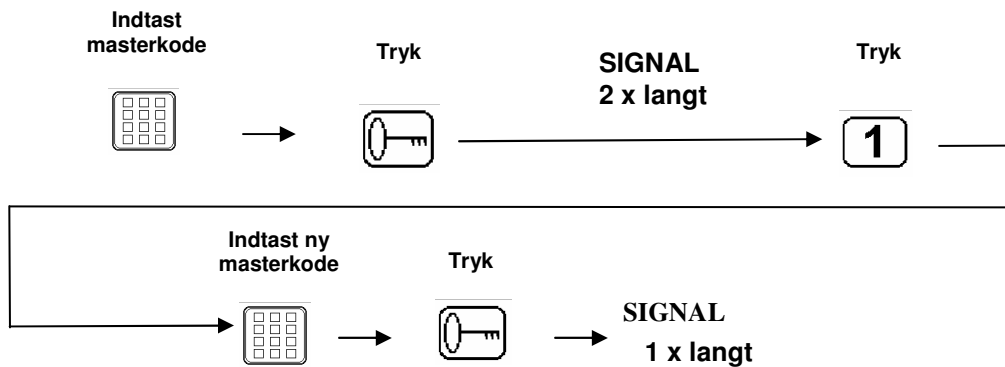
Spænding : 230 - 240 Volt AC
Relæudgange : 250 Volt AC 5A skifte kontakt.
Temperatur -20 °C til +60 °C
Klemmer : ledning max 1,5mm²

Copyright B+W

ALLE ENHEDER SKAL VÆRE MONTERET INDEN DER MÅ SÆTTES SPÆNDING PÅ

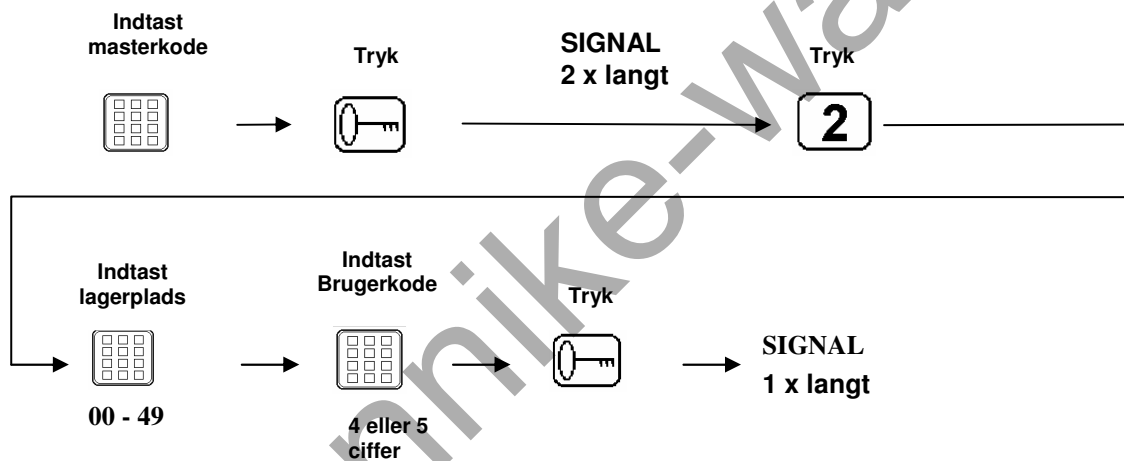
CODY UNIVERSAL 2

PROGRAM 1: Programmering af ny masterkode



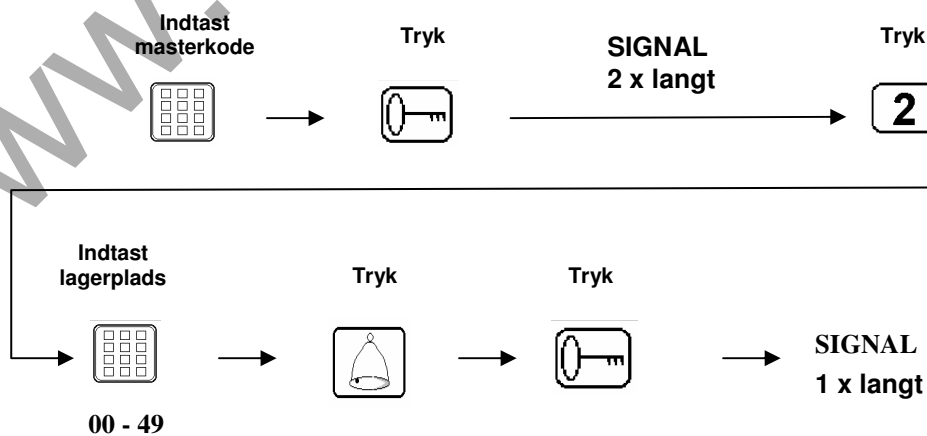
Den nye masterkode er nu programmeret og lagret i hukommelsen.

PROGRAM 2 : Programmering af brugerkode



Brugerkode er nu lagt på den valgte lagerplade

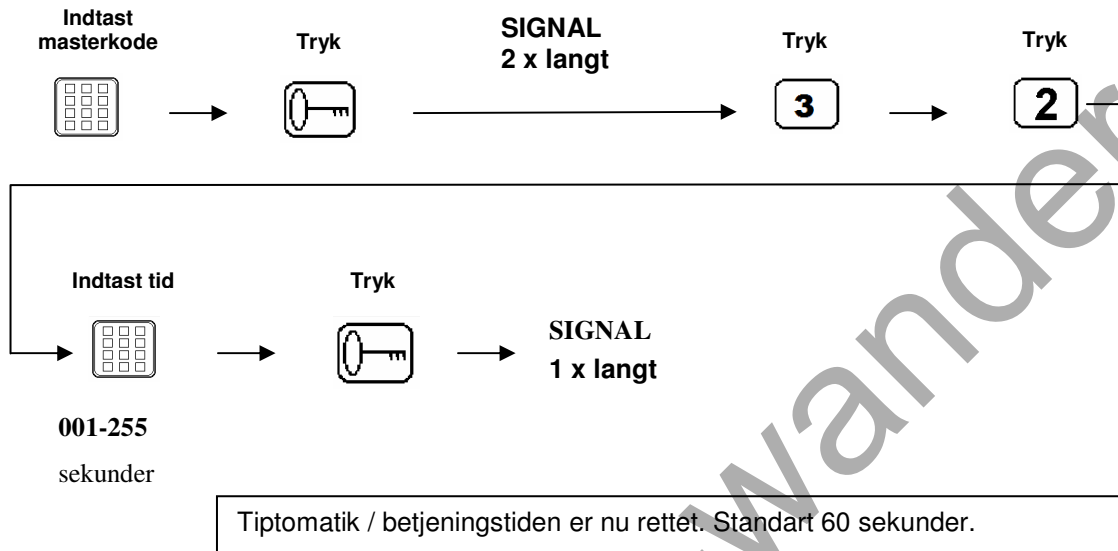
PROGRAM 3 : Slette brugerkode



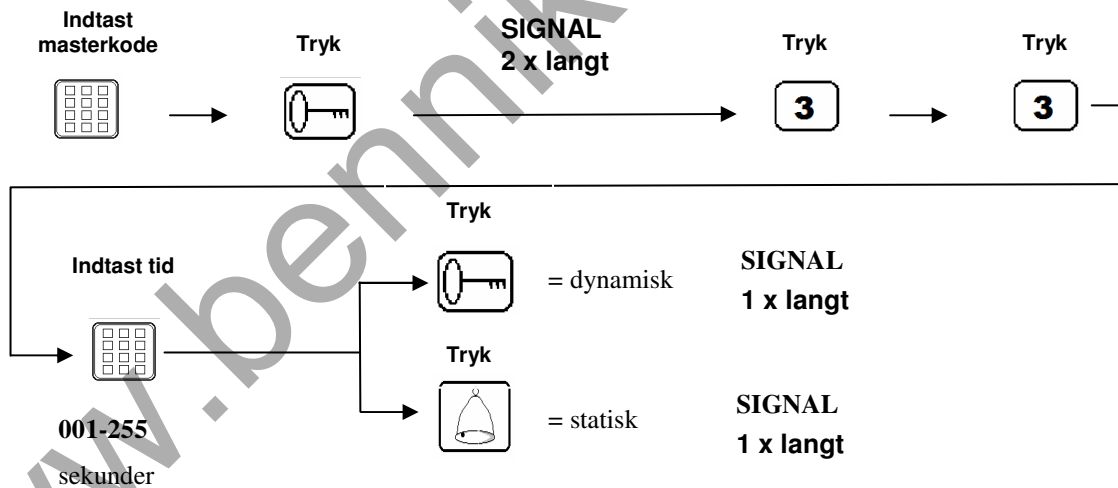
Brugerkode er nu slettet

CODY UNIVERSAL 2

PROGRAM 4 : Tiptomatic / betjeningstid



PROGRAM 5 : Spærretid ved tast af forkert kode



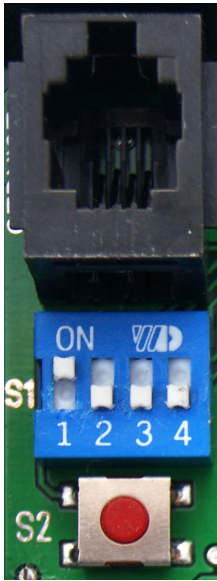
Spærretiden er nu rettet. Standard "statisk" 20 sekunder

Dynamisk = vil sige at hver gang der tages forkert ligger den 10 sekunder til den tid der er lagt ind, dog max 255 sekunder

Statisk = vil sige den faktiske tid man selv har tastet ind (001-255 sekunder)

CODY UNIVERSAL 2

Programmering af brikker til CODY UNIVERSAL 2.



Programmering af brikker (255 brikker) Blok 1

Dip switch 1 sættes ON, brikken vises til læseren og lysdioden på printet blinker en gang
Og brikken er lagt ind. Hvis flere brikker ønskes lagt ind i systemet, vises de bare til læseren og den
Blinker en gang for hver brik lagt rigtigt ind. Lægges sig altid på laveste ledige plads

Sletning af brikker

Hvis en brik ønskes slettet, sættes dip switch 1 ON, brikken vises til læseren og lysdioden på printet vil
Blinke 2 gange, hermed er brikken slettet.

HUSK EFTER ENDT PROGRAMMERING AT SÆTTE DIP SWITCH OFF IGEN.

HVIS ALLE BRIKKER I BLOK 1 SKAL SLETTES

Dip switch 1 sættes ON, den røde knap holdes nede (lysdiode flimrer) nå lysdioden lyser konstant
Slippes den røde knap, afvent at lysdioden slukker og sæt dip switchen tilbage i OFF
Så er alle brikker i denne blok slettet.

Programmering af brikker til CODY UNIVERSAL 2.



Programmering af brikker (255 brikker) Blok 2

Dip switch 2 sættes ON, brikken vises til læseren og lysdioden på printet blinker en gang
Og brikken er lagt ind. Hvis flere brikker ønskes lagt ind i systemet, vises de bare til læseren og den
Blinker en gang for hver brik lagt rigtigt ind. Lægges sig altid på laveste ledige plads

Sletning af brikker

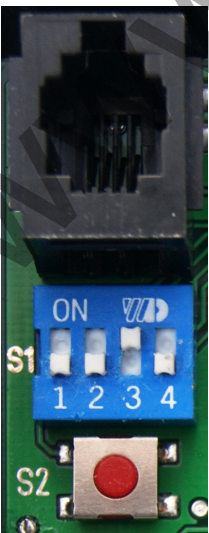
Hvis en brik ønskes slettet, sættes dip switch 2 ON, brikken vises til læseren og lysdioden på printet vil
Blinke 2 gange, hermed er brikken slettet.

HUSK EFTER ENDT PROGRAMMERING AT SÆTTE DIP SWITCH OFF IGEN.

HVIS ALLE BRIKKER I BLOK 2 SKAL SLETTES

Dip switch 2 sættes ON, den røde knap holdes nede (lysdiode flimrer) nå lysdioden lyser konstant
Slippes den røde knap, afvent at lysdioden slukker og sæt dip switchen tilbage i OFF
Så er alle brikker i denne blok slettet.

Programmering af brikker til CODY UNIVERSAL 2.



Programmering af brikker (255 brikker) Blok 3

Dip switch 3 sættes ON, brikken vises til læseren og lysdioden på printet blinker en gang
Og brikken er lagt ind. Hvis flere brikker ønskes lagt ind i systemet, vises de bare til læseren og den
Blinker en gang for hver brik lagt rigtigt ind. Lægges sig altid på laveste ledige plads

Sletning af brikker

Hvis en brik ønskes slettet, sættes dip switch 3 ON, brikken vises til læseren og lysdioden på printet vil
Blinke 2 gange, hermed er brikken slettet.

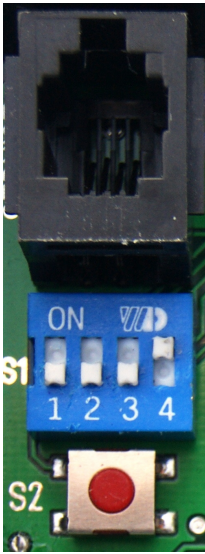
HUSK EFTER ENDT PROGRAMMERING AT SÆTTE DIP SWITCH OFF IGEN.

HVIS ALLE BRIKKER I BLOK 3 SKAL SLETTES

Dip switch 3 sættes ON, den røde knap holdes nede (lysdiode flimrer) nå lysdioden lyser konstant
Slippes den røde knap, afvent at lysdioden slukker og sæt dip switchen tilbage i OFF
Så er alle brikker i denne blok slettet.

CODY UNIVERSAL 2

FABRIKS OPSÆTNING CODY UNIVERSAL 2.



Tilbage til fabriksopsætning

Dip switch 4 sættes ON, hold den røde knap nede (lysdiode vil flimre) til den lyser konstant. Slippes den røde knap, afvent at lysdioden slukker og sæt dip switchen tilbage i OFF
Her med er vi tilbage i fabriks opsætning

HUSK EFTER ENDT PROGRAMMERING AT SÆTTE DIP SWITCH OFF IGEN.



Vare nummer: CODY UNIVERSAL 2 / LEVERES UDEN TASTATUR



Vare nummer: CODY-1/2/3 TASTATUR



Vare nummer: TL-1000 LÆSEENHED

Copyright B+W

ALLE ENHEDER SKAL VÆRE MONTERET INDEN DER MÅ SÆTTES SPÆNDING PÅ

CODY UNIVERSAL 2

Firma navn	
------------	--

Kunde navn	
------------	--

Adresse	
---------	--

Telefon nr.	
-------------	--

MASTERKODE	
-------------------	--

Lagerplads	Brugerkode	Navn	Lagerplads	Brugerkode	Navn
00			25		
01			26		
02			27		
04			28		
05			29		
06			30		
07			31		
08			32		
09			33		
10			34		
11			35		
12			36		
13			37		
14			38		
15			39		
16			40		
17			41		
18			42		
19			43		
20			44		
21			45		
22			46		
23			47		
24			48		